

# TD Informatique 3

## Exercice 1

On considère la suite de polynômes de Bernoulli, définie par

$$B_0 = 1 \text{ et pour tout } n \in \mathbb{N}^* \quad B'_n = nB_{n-1} \text{ et } \int_0^1 B_n(t)dt = 0$$

- Calculer les coefficients des polynômes  $B_n$  pour  $n$  variant de 0 à 5
- Représenter les fonctions  $x \mapsto B_n(x)$  avec  $x \in [0, 1]$  et  $n$  variant de 0 à 5

## Exercice 2

Soit  $f$  une fonction impaire,  $2\pi$ -périodique, vérifiant  $\forall x \in [0, \pi[ \quad f(x) = x$  Calculer les coefficients de Fourier de  $f$  Pourquoi MAPLE ne simplifie pas l'expression de  $b_n(f)$  ?

## Exercice 3

Soit  $f$  une fonction impaire,  $2\pi$ -périodique, vérifiant:  $\forall x \in [0, \pi[ \quad f(x) = x^3$

- Calculer la  $n$ -ième somme de Fourier de  $f$  notée  $S_n(f)$
- Représenter, sur  $[0, 2\pi]$ , la courbe de  $f$  en bleue, les courbes de  $S_n(f)$  en rouge, pour  $n$  variant de 1 à 5

## Exercice 4

On définit sur  $\mathbb{R}_n[X]$  le produit scalaire:  $\langle P|Q \rangle = \sum_{k=0}^n P(k)Q(k)$  On note  $(P_j)_j$  la suite orthogonale définie

$$\text{par: } P_0 = 1 \text{ et pour } j \text{ variant de } 1 \text{ à } n: \quad P_j = X^j - \sum_{k=0}^{j-1} c_k P_k \text{ avec } c_k = \frac{\langle X^j | P_k \rangle}{\langle P_k | P_k \rangle}$$

Pour  $n = 4$  calculer les polynômes  $P_k$

## Exercice 5

$$\text{Calculer, pour } n = 5, \quad \inf \left\{ \int_0^1 \left( t^n - \sum_{k=0}^{n-1} c_k t^k \right)^2 dt, \quad c_0, c_1, \dots, c_{n-1} \in \mathbb{R} \right\}$$

## Exercice 6

a) Ecrire la matrice de la rotation  $r$  d'axe  $\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$  d'angle  $\theta$

b) On considère le cube de centre 0 de sommets  $(\pm 1)\vec{i} + (\pm 1)\vec{j} + (\pm 1)\vec{k}$  On note  $\mathcal{C}$  l'image de ce cube par la rotation  $r$  Pour différentes valeurs de  $\theta$  représenter la projection orthogonale des arêtes de  $\mathcal{C}$  sur le plan  $xOy$

c) On se place en dimension 4, on note  $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}, \vec{l})$  une base orthonormale. On considère l'hypercube de sommets  $(\pm 1)\vec{i} + (\pm 1)\vec{j} + (\pm 1)\vec{k} + (\pm 1)\vec{l}$  On considère la rotation  $r$  de matrice:

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 & 0 \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos(\beta) & -\sin(\beta) \\ 0 & 0 & \sin(\beta) & \cos(\beta) \end{bmatrix} \text{ dans la base:}$$

$$\left( \frac{1}{\sqrt{2}}(\vec{i} - \vec{j}); \frac{1}{\sqrt{2}}(\vec{k} - \vec{l}), \frac{1}{2}(\vec{i} + \vec{j} - \vec{k} - \vec{l}), \frac{1}{2}((\vec{i} + \vec{j} + \vec{k} + \vec{l})) \right)$$

On note  $\mathcal{C}$  l'image de l'hypercube par la rotation  $r$  Pour des valeurs de  $\alpha, \beta$  représenter la projection orthogonale de  $\mathcal{C}$  sur le plan  $xOy$